

GSCOシラバス

【科目区分:日付】工学系基礎:11/25(土) 3限	【科目 No】309-2
【科目名】 アルゴリズム入門	【授業担当者】
【科目名(英語名)】 Introduction to Algorithms	高橋 規一
【授業の目的】 アルゴリズムとは問題を解決するための処理手順のことである. コンピュータプログラムを作る上で重要なのは, 適切なアルゴリズムを設計することである. この授業では, コンピュータが行ういくつかの代表的なデータ処理を取り上げ, 講義と(コンピュータを利用しない)演習を通してアルゴリズムの基本的考え方や面白さを学ぶ.	
【授業内容】 1. アルゴリズムとは アルゴリズムの定義, アルゴリズムが満たすべき性質, プログラムとの関係などを学ぶ. 2. 代表的なデータ処理のためのアルゴリズム 整数入れ替え, 最大値探索, 総和計算, 並べ替えなどのアルゴリズムを学ぶ. 3. アルゴリズムの性能評価 同じ結果が得られるアルゴリズムでも性能が大きく異なることを学ぶ. 4. 解きやすい問題と解きにくい問題 問題にはコンピュータで解きやすいものとそうでないものがあることを学ぶ.	
【テキスト】	
【参考図書】	